

LOL设计团队：龙龟、小法等胜率较高的英雄进行削弱

3月30日讯 今日英雄联盟设计师团队更新官博，发布13.7版本更新内容，原文如下：国服玩家们大家好！还有两个版本就到MSI的版本了，虽然目前的大环境看起来还算健康，但还是需要一些调整。

英雄联盟13.7版本更新

↑ 英雄增强

沙漠皇帝 阿兹尔
不祥之刃 卡特琳娜
复仇之矛 卡莉丝塔
法外狂徒 格雷福斯
牛头酋长 阿利斯塔
疾风剑豪 亚索

↓ 英雄削弱

披甲龙龟 拉莫斯
邪恶小法师 维迦
狂战士 奥拉夫
北地之怒 瑟庄妮
皮城执法官 蔚
齐天大圣 孙悟空
盲僧 李青
祖安花火 泽丽
黑暗之女 安妮
魂锁典狱长 锤石

🔄 英雄调整

虚空掠夺者 卡兹克

↑ 系统增强

深渊面具
死亡之舞
重伤

↓ 系统削弱

万世催化石

@英雄联盟设计师团队

在13.7版本中，我们将对阿兹尔，卡特琳娜和一些比较冷门的英雄进行加强，同时我们会对现在在打野位置比较强势的几个英雄，锤石的控制链，泽丽还有一些像拉莫斯，维嘉等胜率较高的英雄进行削弱。同时，我们还会对卡兹克的W的减速程度进行调整。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168016641314030.html>