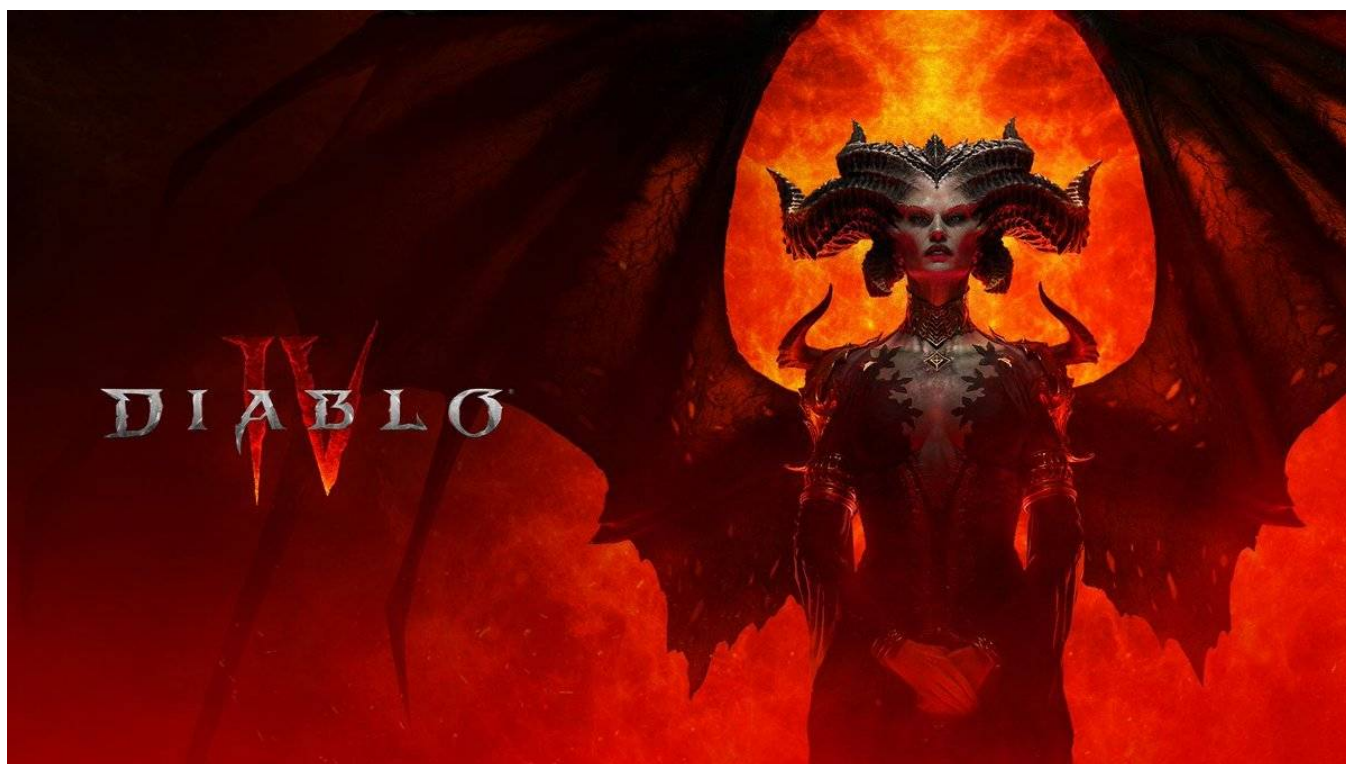


## 《暗黑破坏神4》可能是第二款支持微软DirectStorage技术的游戏

根据数据挖掘显示，《暗黑破坏神4》可能是第二款支持微软DirectStorage技术的游戏，第一款是《Forspoken》。



在暗黑4的数据文件中发现了有两个名为 dstorage.dll 和 dstoragecore.dll 的文件，不过目前官方还没有谈到过该技术的使用，该技术将能够优化游戏的加载速度。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168017705814073.html>