

## 《Rusted Moss》得到PC发布日期预告片

《Rusted Moss》是一款双摇杆射击游戏，在这款游戏中你可以用抓斗在地图上摇摆，在女巫和生锈的机器怪物之间炸开一条路。



锈苔是一个充满动感的银河城，灵感来自民间故事和荒凉的风光。这片曾经庇护人类的荒地已经沦陷，被遗忘已久的异种现在敲响了人类的大门.....

当Fae入侵人类领域时，Fern是一个开始执行神秘任务的换灵。玩家将使用直观的抓钩飞过一片充满敌意的土地，同时击落机械怪物。

穿越荒凉的风光，沉浸在忧郁之中;见证人类的残余和他们生锈的铁发明...人类正处于崩溃的边缘，很快就会被仙子入侵。为了不顾一切地生存下去，人类将偷来的精灵魔法赋予了自己的女巫。但是并不是所有的都失去了，因为人类被欺骗了——因为他们中的一个人并不是她看起来的那样。这个精灵偷走了一个人类婴儿，并把它换成了别的东西.....弗恩被毫无戒心的人类父母抚养长大，是一个真正忠诚的换生灵。她和一个名叫帕克的神秘影子一起，踏上了让精灵回到世界并结束人类时代的旅程。你会选谁一边，人类还是精灵?

这个metroidvania利用你的抓斗和武器与一个完整的360°瞄准系统。这些控制所创造的自由为用户创造了一种流畅的体验，让他们能够完全控制自己的角色。找到灵活的穿越挑战的创造性解决方案，用精确的瞄准炸开女巫和机器。

抓钩很难学，但掌握它是值得的。这种独特的物理弹性抓钩利用你的动能推动你的角色前进。与攀岩类似，在这片忧郁的废弃荒地上，没有固定的路径。抓住任何苔藓覆盖的结构，在这崎岖的地形上摇摆。

“我们真的很高兴终于宣布《锈Moss》的发布日期，我们为让你们经历了漫长的等待而道歉。利用这些额外的时间，开发团队得以进一步完善游戏。我们还发布了一份配套指南，内容丰富，可以让你了解游戏开发过程的幕后故事，以及原始的配乐，可以让你深入到锈苔的世界。我们希望你和我们一样兴奋!PLAYISM执行制作人Shunji Mizutani说道。

PLAYISM还很高兴地透露所有歌曲在锈苔原声。在这个由sunnydaze创建的30首OST中，体验荒凉的光景和rust Moss的心脏跳动的战斗。

锈苔宇宙的所有粉丝也将有机会成为非凡宇宙的一部分。深入发展生锈的苔藓与它的深入127页的伴侣指南!它包含了概念艺术、幕后故事和开发者评论，涉及到它的艺术、世界构建、音乐和开发。

开发人员的评论和轶事也分散在书中。了解Rusted Moss游戏设计决策和抛弃概念背后的思考过程。

主要特点:

专注于抓钩的创意平台(没有经典的双跳!)

快节奏的子弹地狱boss战

独特的小饰品!

小饰品是Fae的祝福，给你的角色特殊的能力。

定制你的游戏风格!

美丽荒凉的环境值得探索

锈迹苔藓将于2023年4月12日登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168023061314193.html>