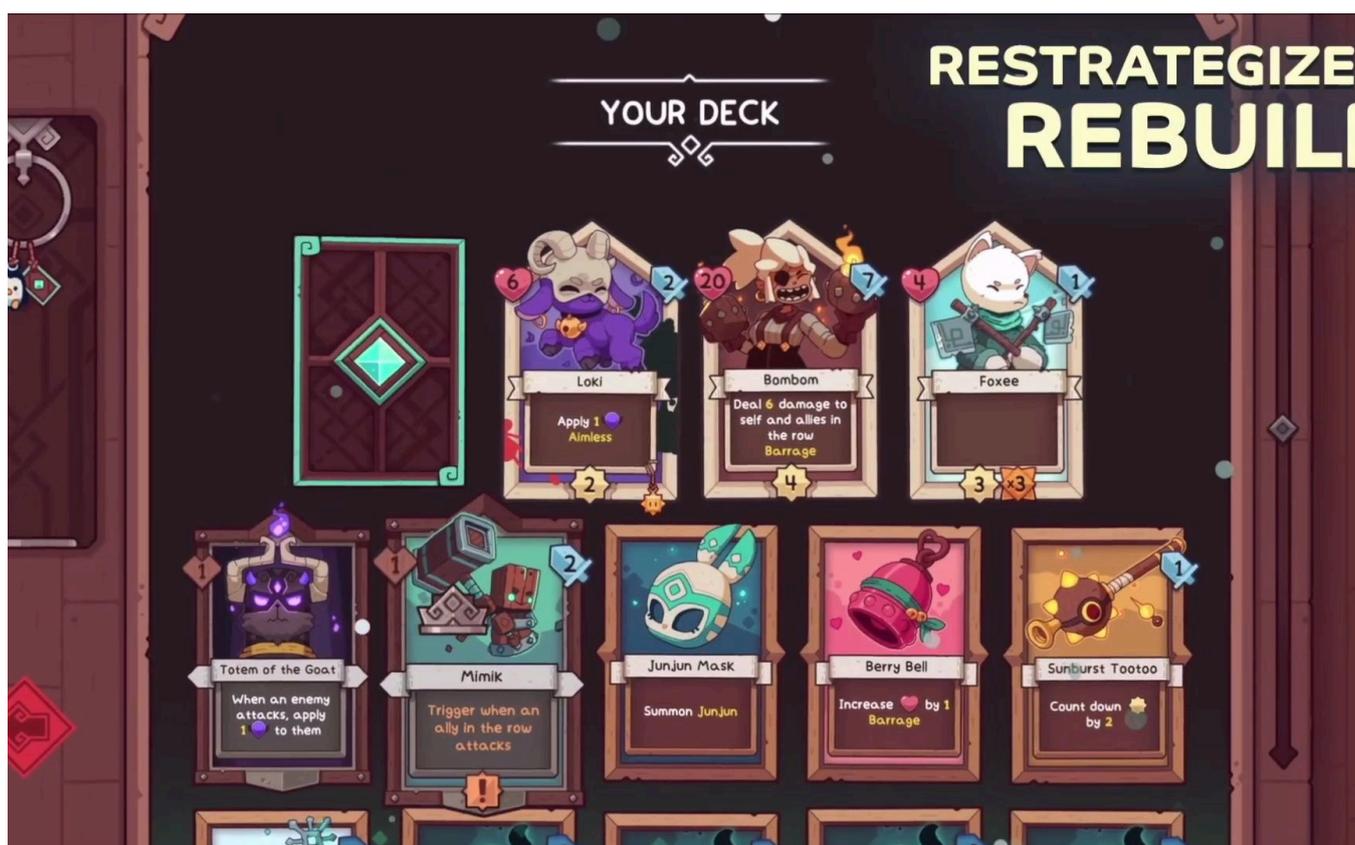


《雪居之地 (Wildfrost) 》获得任天堂Switch和PC发布日期 将于4月12日登陆

《Wildfrost》是一款建造桥牌的胭脂类游戏，玩家可以建造一套迷人的同伴和强大的元素道具，试图夺回落入Wildfrost之手的世界。



在Wildfrost，一个战术roguelike甲板建造者中采取元素!穿越冰冻的苔原，收集足够强大的卡片来驱逐永恒的冬天...

在《Wildfrost》中，玩家将创造一套充满魅力的同伴和强大的元素道具，试图夺回落入Wildfrost之手的世界。只有斯诺德维尔的小文明和剩余的幸存者被留下来作为对抗永恒冬天的最后堡垒。使用策略和卡牌建造技能到达太阳神庙，一劳永逸地驱逐野霜!

在整个游戏过程中，玩家将有机会招募新的卡牌同伴，并赠送他们魅力来增强他们的力量，让玩家在战斗中占据优势。每次跑完后返回斯诺德维尔，重建小镇，解锁更多卡片，遇到新的挑战 and 事件，冒险具有无限的重玩性。

Chucklefish宣布《Wildfrost》将于4月12日登陆PC (Steam)和任天堂Switch。

现在可以在任天堂Switch上预订，以及免费的演示版本。

主要特点:

这是甲板建造和冒险的完美结合。Wildfrost让你在拯救Snowdwell村的战斗中测试你的卡牌战斗技能。

在旅程开始时从不同部落中挑选领导者，每个人都拥有不同的随机属性和技能。

有机会使用动态的“对抗系统”提前计划，利用敌人和冰冻怪物的弱点!

招募可爱的卡同伴，元素物品和装备强大的符咒来解决每一场战斗，在每次遭遇中收集。每一场战斗的策略都取决于你自己!

无尽的重玩性，每天都有新的挑战 and 跑步。

雪居之地将于2023年4月12日登陆PC

(Steam)和任天堂Switch , 支持英语、中文(繁体和简体)、日语和韩语。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168023073914212.html>