

《寓言之地》获得Steam抢先访问日期预告片

故事设定在巨魔、骑士和公主的王国，Fabledom为城市建设者提供了温暖、乐观的方式。



从地面建立你的定居点，填满城堡，兵营，农场，田地，房子和更多。定制您的建筑，以符合您的愿景，提供一系列的装饰和公用设施，创造最舒适，最功能的村庄在所有的土地!

就像所有美好的童话故事一样，地平线上有一些邪恶的东西，所以你必须加强你的堡垒，并与邻近的殖民地争夺王国的统治权!集结一支军队，选择你的勇士，保卫你的王国，对抗邪恶的邻居和随从。或者通过派遣你的英雄以你的名义在一个强大的任务中收集史诗般的战利品和装备来征服!

给自己找个白马王子或公主，然后为爱而结婚!或钱!外交是封建时代的游戏名称，Fabledom广泛的谈判机制让你为了共同利益而团结起来，或者为了统治而冲突。浪漫将强烈地塑造你玩游戏的方式以及与邻居的互动，每一次求爱都会带来新的方式，让你的村庄成为该地区的重要组成部分。

独立开发商Grenaa Games和发行商Dear Villagers宣布，《Fabledom》将于2023年4月13日登陆Steam抢先体验，并将持续大约一年。

Grenaa Games的所有者/游戏设计师Max

Nielsen说：“《Fabledom》的可玩演示版本在上个月的Steam Next Fest上反响非常好，所以我们知道你们很多人都很兴奋能接触到更多游戏内容。

”“谢天谢地，你不用等太久。我们迫不及待地想听听你们对抢先体验版本的想法，我们期待着在继续Fabledom开发的过程中与你们所有人合作!”

Fabledom发行主管Guillaume Jamet表示：“《Fabledom》一直是我们最期待的游戏之一，看到玩家第一次发现它，我们感到非常高兴。“我们希望通过Fabledom为玩家提供一款舒适、放松的游戏，我们很高兴有这么多人喜欢它!”

“抢先体验版是我们游戏前半部分的稳定版本，允许你体验第二层建筑的开始，并到达我们叙事故事的中间点。完整版的游戏将比第一个EA版本的功能丰富得多。我们计划有8个王子和公主，每个人都有自己独特的

故事情节。我们将继续扩展游戏中的后期层，直到我们达到完全可定制的城堡。我们想要添加更多的秘密、生物、任务、事件等等。”

主要特点:

收集资源，塑造你的定居点:找到应许之地，定居，繁荣!你需要所有可用的资源来扩张和发展。建设和塑造一个值得你的未来市民的城市!

关于贸易、争斗和合作的故事:建立你的经济，交换稀有资源来成长和进化。神话王国提供了许多与其他王国互动的方式。你处理外交事务的方式将决定你的进步。

给自己找个王后或国王:浪漫会强烈地塑造你玩游戏和享受游戏的方式。Fabledom对爱和坦诚的关注将提供全新的城市建设机制。

建立一支军队，选择你的英雄来保护和征服:选择你的冠军，组装你的城镇手表，保卫你的王国，对抗卑鄙的邻居和仆从

童话世界的甜蜜与悠闲:体验充满巨人、女巫、飞猪和隐藏秘密的童话世界。探索这个神奇世界的每一个角落!

Fabledom正在开发PC版(Steam版)，计划于2024年发布。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168023065214199.html>