

《超侦探事件簿：雾雨迷宫》揭示了更多的游戏细节 将于6月30日发布

超侦探事件簿：雾雨迷宫是一款全新的黑暗奇幻悬疑游戏，由制作Danganronpa游戏系列的团队开发。



失忆侦探尤马(Yuma)和幽灵死神(Shinigami)在一个被无休止的雨困住的陌生城市里解决未解之谜。

雨之城被无数未解之谜所笼罩，在一个大型公司的完全控制下。来自世界各地的侦探大师，每个人都拥有独特的能力，必须迎接揭露真相的挑战。有死神在他身边，由马作为侦探事务所的实习生加入了调查。在城市的全3D环境中自由旅行，收集证据和证词。

随着调查的进展，一个被称为神秘迷宫的领域将出现，创造一条通往真相的道路。然而，一旦进入，笼罩着案件的谜团就变成了噱头和陷阱，等待着吞噬Yuma。现实的规则在这里并不适用:深入到不断变化的神秘迷宫，找到案件的核心。

Spike

Chunsoft发布了关于他们的黑色侦探冒险的新细节主侦探档案:雨密码。揭示了玩家将在游戏早期访问的区域，谜题解决元素，以及推理死亡比赛的基础知识。

在Kanai Ward早期探索的区域镰

崎区:金井区最活跃、最繁华的地区。许多人居住在这里，各种各样的商店和摊位排列在街道上。它的特点是有大量的楼梯和人行天桥，使它看起来像一个多层结构。还有一条通往河岸的地下通道。

河堤:流经金奈区的大河的河堤。由于天照株式会社的商业行为，水本身被严重污染。“夜间侦探社”被赶出位于镰崎区的一幢建筑后，目前位于这里。

金马区:高级商业区。与镰崎区相比，这里看起来井然有序，蓝色的灯光营造出一种平静的氛围。这里有咖啡馆和餐馆，还有地标性建筑，比如公共广场上有两个恐龙化石的艺术画廊，还有钟楼。

挑战神秘迷宫的奥秘是物质化

神秘迷宫的结构&解决各种谜题:迷宫的设计受到正在调查的案件的影
响，所以每个案件的气氛都会有很大的不同。如果罪犯设置了误导和陷阱
来阻止案件被解决，这些也会反映在迷宫中，使它更加复杂。除了与神
秘幽灵的推理死亡比赛之外，需要回答的问题将表现为不同的谜题。选
择题，用正确的解谜键解决谜题，以及动作导向的序列都出现了。

基本推理死亡对抗赛动作:推理死亡对抗赛是与试图阻止谜团解开的神秘
幽灵的直接对抗。推理死亡比赛将会出现很多次，直到迷宫被征服。如
果这是一个涉及各种议程的复杂案件，可能会出现多个神秘幽灵。虽然
随着游戏的发展会添加一些机制，但以下是死亡比赛的四个基本要素。
乍一看，它似乎充满了动作，但控制却很简单。

闪避:幻影的陈述将以各种形状和动作接近。通过左右移动、蹲下和跳跃
来躲避这些陈述。

选择解决方案密钥:在调查过程中获得的解决方案密钥对死亡竞赛的胜利
至关重要。找到神秘幻影的陈述之间的矛盾，并在解决方案刀片上设置
反驳它的解决方案键。

反驳:在设置解键的同时，指出矛盾，用解刃将其切开。成功地做到这一
点会推动故事的发展。

斜线杂音:与主题无关的杂音(粉色语句)有时会碍事。用"斜杠噪音"赶走
他们

Q:虽然幻影是模仿现实世界案件中的人，但它只是出现在神秘迷宫中的
奇怪生物Q的物质化，与该人没有直接联系。

但这还不是全部!巨大的神秘幽灵会不惜一切代价阻止尤马找到真相。躲
避他们的谎言弹幕和削减矛盾的碎片与解决之刃!

《超侦探事件簿：雾雨迷宫》(原名Enigma Archives: Rain
Code)将于2023年6月30日登陆任天堂Switch，售价59.99美元。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168023055014183.html>