

《面包之子》将登陆任天堂Switch, PS5和Xbox系列X|S 展示了游戏玩法预告片

面包之子是一款自制的复古复古经典卡通rpg游戏，充满了有趣的角色和迷人的故事，老少皆爱。



首先，你需要你的面粉傀儡，面包。把他放在一个神秘的地方，在那里他可以和他的朋友和当地人打成一片。虽然他看起来不太像，但面包可能是这块土地上的英雄!

讲述一个来自另一个时代的生物在这片土地上造成浩劫的故事。他们的恶作剧对每个人都是一个巨大的威胁!

塑造一个折衷的可爱的角色阵容，2.5D插图设置，环境谜题，和独特的回合制/实时混合战斗。确保你知道你的敌人的弱点或抵抗力，因为你需要大脑和反应来挫败面包之生的大批敌人。

确保《Born Of Bread》中的每场战斗都是直播的。如果玩家的行动能够带给玩家足够的乐趣，他们便能够获得奖励。此外，永久观众可以提供更多的目标，以完成更多的奖励。

刚刚出炉的独立开发商WildArts和发行商Dear Villagers透露，除了之前宣布的PC版本外，《面包的诞生》还将于2023年夏天登陆任天堂Switch、PlayStation 5和Xbox系列平台。

这支最新的预告片展示了我们的英雄，面粉魔像面包，他试图帮助他的伙伴，拯救这片土地。让我们来看看这些色彩缤纷的独特伙伴们，他们用自己的特殊能力帮助面包踏上旅程。在面包诞生的定制战斗系统中见证大量的攻击和小游戏。来看看面包和他的伙伴们将在史诗般的冒险中遇到的多彩多样的环境吧!

“通过对《Born of Bread》游戏玩法的扩展分析，我们想要展示游戏世界、角色和基调。这是一个可爱的冒险，一个可爱的演员在一个难忘的冒险，” WildArts首席设计师兼程序员Nicolas Lamarche说。当然，游戏中也有各种吸引人的机制，其战斗系统将回合制战术与实时反射式迷你游戏相结合，而Loaf的面团形状允许他改变形状来解决各种谜题。我们期待着在今年夏天早些时候推出Born of Bread时向您展示更多内容!”

主要特点:

一个面粉魔像，拥有永不停息的孩子般的好奇心和一系列奇怪的能力

一个充满神秘的奇妙世界

一群不拘一格的人物

古怪的故事情节

一撮轻拼图

回合制战斗和少量实时迷你游戏

明亮，彩色2.5D图形

支线任务(增加口味)

一个被俘虏的观众在战斗中给你奖励

面包之子将于2023年夏天登陆任天堂Switch、PS5、Xbox Series X|S和PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168023077214218.html>