

该来的总会来？首批因AI失业的人出现 某游戏公司裁掉半数原画师

根据媒体消息，已经有一众游戏公司迅速拥抱技术变革，将AI绘画引进工作流程，用以摆脱游戏行业巨大的人才压力和资金焦虑。

而根据今年早些时候，心动网络创始人黄一孟透露的消息，据他所知有游戏团队把原画外包团队给砍了。

另有某游戏美术外包公司的技术总监也透露，在近一个月，其所在公司已经裁掉了一半的原画师：“原画师利用AI完成方案，工作效率至少能提升50%以上，本来就在减少的甲方需求迅速被消化完。公司肯定不会养闲人，那些手中没有需求的原画师就只能被优化掉了。之前我们公司需要38个原画师，现在已经裁掉了20个人。”



此次AI对游戏原画师造成的冲击，来自今年2月发布的一款名为ControlNet的通用型插件。

在这一插件的基础上，AI绘图软件Stable Diffusion可以更精准地呈现人体姿态、画面层次感，以及复杂的三维结构，并支持用户对图片细节进行调整，这将有效解决此前AI绘图难以解决的肢体细节问题。

对于商业公司来说，日渐完善的AI绘图技术，势必会让相关工作的效率大幅提升，甚至能够在一定程度上取代此前部分原画师的工作。

而在美术领域之外，随着GPT-4，甚至是未来可以预见的，更为强大的生成式人工智能模型的问世，也有越来越多的岗位将面临被AI取代的威胁。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168074368414390.html>