

PS5独占能得到高速SSD的帮助 但多平台游戏多以XSX为基准

发商 Camel 101 联合所有人和制作人 Ricardo Cesteiro 最近发表了对 Playstation5 和Xbox series X 之间速度差异的看法。Cesteiro 表示，PS5的独占游戏会得到更快的SSD帮助，但是多平台游戏则会以XSX主机作为基准了。



“（PS5）凭借 5.5 GB/s 的原始带宽和 SSD，加载和卸载游戏资源的速度将更快，从而使异步关卡加载的速度更快。部分关卡的背景加载将不会被玩家注意到，保持低 VRAM 使用率将使游戏速度更快。但是这不会有显著差异，因为大多数开发人员在为多个平台开发时可能会使用 2.4 GB/s 的基准。”



“然而，对于可以将平台规格推到极限的独占游戏，情况可能有所不同。例如，可能会使用更高质量的纹理，因为传输的时间会低很多。”



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168108995214527.html>