

《最终幻想7：重生》的战斗程序员希望本作超越《最终幻想12》的Gambit系统

根据《最终幻想7 重制版》的首席战斗程序员Satoru Koyama所说，《最终幻想7：重生》将会有更多参与战斗的同伴。



Satoru Koyama说他想让《最终幻想7：重生》中的AI同伴在玩家无法控制他们时，除了简单的攻击和防守外，还能使用各种技术和魔法。他说他的最终目标是“超越”《最终幻想12》的Gambit系统，该系统允许玩家为他们的团队成员设置特定的行为，并控制他们在战斗中的行为。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168109017414560.html>